

Część 1	Oprogramowanie do projektowania	10 licencji
---------	---------------------------------	-------------

Lp.	Nazwa	Oprogramowanie do projektowania – minimalne właściwości.
1.	Przeznaczenie	Oprogramowanie typu CAD do projektowania i profesjonalnego kreślenia zawierające narzędzia do rysowania, wymiarowania i detalowania.
2.	Obsługiwane formaty plików	Otwieranie: DWG (2010,2013,2018) DXF, DWT, DWF, DWFx, Zapisywanie: DWG, DXF, DWT, Import: DGN, PDF, SAT, WMF, IFC, Eksport: DWF, DWFx, SAT, WMF, BMP, JPG, PNG, TIF, Podkładanie plików: DWG, DWF, PDF, BMP, JPG, GIF, TIF, PCX, TGA, PNG, ECW, JP2, J2K, Wydruk: PDF, EMF, SVG, PNG, JPG, DWF,
3.	Licencja	Komercyjna bezterminowa wersja 32 i 64 bit z dobrowolnymi aktualizacjami
4.	Właściwości	Możliwość używania bloków dynamicznych, Możliwość zmiany wersji językowej min polski/angielski Kreskowanie z tłem, Ekstrakcja danych, Edytor LISP, Wydruk rysunków CAD z przeźroczystością obiektów, Tworzenia widoku 2D z obiektów 3D, Wygładzanie wyświetlania linii Możliwość wyświetlania wstążki i klasycznego menu w tym samym czasie Narzędzia do rysowania – m.in.: rysowanie linii, polilinii,, wieloboków, łuków, okręgów, chmurek, splajnów, elips; tworzenie i wstawianie bloków, regionów, tekstu; kreskowanie Narzędzia edycji – m.in.: kopiowanie, przesuwanie, odsunięcie równoległe, szysk prostokątny i kołowy, obrót przedłużenie, rozciąganie, przycinanie i przerywanie, fazowanie i zaokrąglenie, rozbięcie elementów, Tworzenie powierzchni - proste tworzenie powierzchni, między innymi: sześcian, klin, ostrosłup, stożek, torus, czasza, kopuła, sfera, siatka 3D, różne rodzaje wyciągnięć, Lokalizacja punktów charakterystycznych – m.in.: filtrowanie współrzędnych, koniec i środek obiektu, przecięcie obiektów, centrum, punkty kwadrantowe, styczność, prostopadłość, równoległość, punkt bazowy i punkt na obiekcie, Narzędzia inne – m.in.: porządek wyświetlania, pomiary, właściwości fizyczne obszaru lub bryły. Warstwy, style tekstu, wymiarowania, Tworzenie brył - m.in. bryły prymitywne: sześcian, kula, walec, stożek ,klin, torus, oraz wyciągnięcie wokół osi, wyciągnięcie wzdłuż prostej, wyciągnięcie przez przekroje oraz po ścieżce; przekroje brył, Edycja brył – m.in: operacje logiczne (suma, różnica i iloczyn), wydłużenie istniejącej ściany (z zachowaniem przebiegu ścian bocznych i bez), usuwanie, pochylenie i obracanie ścian, tworzenie powłok z brył, Wydajna obsługa rastrow – m.in.: wstawianie, przycinanie oraz zmiana jasności i kontrastu, Podkładanie plików rastrowych i PDF do rysunku CAD, Import i eksport plików DGN, Edytor i uruchamianie skryptów LISP, Wymiarowanie – m.in.: wymiary poziome i pionowe, równoległe, długość łuku, średnica, promień (także z przesuniętym środkiem), kąt, od bazy, szeregowy, z pochyłonymi pomocniczymi liniami wymiarowymi, Pasek właściwości – m.in.: umożliwia szybką zmianę parametrów wybranych obiektów, zbiorczo, a także indywidualnie,

Część 1	Oprogramowanie do projektowania	10 licencji
---------	---------------------------------	-------------

		<p>Przestrzeń papieru - w przestrzeni papieru możemy tworzyć rzutnie (obszary, gdzie możemy wyświetlać elementy z przestrzeni modelu w zadanej skali). Wyświetlana jest kartka papieru odpowiadająca rzeczywistej kartce papieru na której zamierzamy drukować, a liniami przerywanymi (na zewnątrz) pokazany jest obszar niedrukowany,</p> <p>Obsługa innych nakładek branżowych,</p> <p>Przypisywanie wartości przezroczystości obiektów, kreskowania, odniesienia, warstwy,</p> <p>Używanie formuł w tabeli np. dodawania, mnożenia, sumowania, obliczania średniej ,</p> <p>Manager XRefów – proste zarządzanie wszelkiego rodzaju podkładami,</p> <p>Osobne warstwy dla każdej rzutni - w każdej rzutni możemy przypisać inne kolory, rodzaje linii i grubości do poszczególnych obiektów,</p> <p>Obsługa monitorów 4K – możliwość szybszego odczyt rysunków oraz płynniejsze wyświetlanie obiektów,</p> <p>Możliwość obsługi brył 3D (tworzenia i edycji), podpisywania cyfrowego plików dwg, a także uruchamiania nakładek innych niż LISP</p>
--	--	---